



Atelier informatique 2022

Rapport d'activité

Contexte

L'atelier informatique est un programme qui vise à intégrer plus d'enfants et adolescents dans le domaine des TICs (Technologies de l'information et de la communication). Afin d'y parvenir, l'Alliance Française de Tamatave met en place des cours d'introduction à l'informatique sur tablette en coopération avec l'ONG JADE. La première édition de l'atelier info date de 2016 et relève d'un échange entre JADE et l'Alliance Française, puisque Jade avait utilisé une salle de l'Alliance pour ses propres besoins dans le cadre de la réalisation des Open Days. Cette pratique a été perpétré jusqu'en 2021. Pour cette édition, il s'agit d'une formation «informatique sur tablette ». L'atelier informatique de cette année était ouvert aux tout-petits (3-7 ans), aux enfants (7-12 ans) et adolescents (12-17 ans). La formation a été dirigée par des membres bénévoles de l'ONG JADE issus du volet TIC. Le premier vague s'est déroulée du 04 au 31 Juillet et la deuxième vague du 18 au 29 aout 2022 à l'Alliance Française de Tamatave.

Objectifs

• Objectifs principaux

Les principaux objectifs de l'atelier informatique sont, comme suit :

- Informer les tout-petits, enfants et adolescents sur les avantages de l'utilisation de l'informatique ;
- Appuyer et aider les tout-petits, enfants et adolescents à mieux appréhender les technologies de l'information et de la communication.

• Objectifs spécifiques

Dans le cadre de cette édition du programme atelier informatique, l'ONG JADE s'est fixé les objectifs spécifiques suivants :

- Leur apprendre 5 applications les plus utilisés sur tablette ;
- Leur expliquer l'importance de l'internet au sein du domaine informatique ;
- Augmenter la visibilité de l'ONG Jade à Toamasina.

Déroulement

L'organisation de l'atelier fut entièrement dans la main de l'Alliance Française de Tamatave qui intervient annuellement durant les grandes vacances en vue d'instruire les jeunes qui leur sont confiés. Le nombre de participants était, comme suit : :

- 1er vague (du 04 au 31 juillet 2022) : 247 participants ;
- 2e vague (du 18 au 29 août 2022) : 199 participants.



Les détails du programme et du déroulement de la formation, proprement dite, sont résumés dans le tableau ci-joint :

- **Déroulement de la 1ère vague de formation**

La formation s'est déroulée du 04 au 31 juillet 2022 ; chaque cour dure 1 heure par jour pendant 5 jour par groupe.

1ère semaine

Il y avait 7 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
1h30-2h30	Tout-petits				

2^{ème} semaine

Il y avait 70 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Adolescents				
9h00-10h00	Enfants				
10h00-11h00	Enfants				
11h00-12h00	Adolescents				

3^{ème} semaine

Il y avait 65 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Adolescents				
9h00-10h00	Enfants				
10h00-11h00	Enfants				
11h00-12h00	Adolescents				

4^{ème} semaine

Il y avait 105 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Tout-petits				
9h00-10h00	Tout-petits				
10h00-11h00	Tout-petits				
11h00-12h00	Tout-petits				

- **Déroulement de la 2^{ème} vague de formation**

La deuxième vague s'est étalée entre le 17 au 31 août 2022.



1ère semaine

Il y avait 56 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Adolescents				
9h00-10h00	Adolescents				
10h00-11h00	Adolescents				
11h00-12h00	Adolescents				

2^{ème} semaine

Il y avait 47 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Enfants				
9h00-10h00	Enfants				
10h00-11h00	Enfants				
11h00-12h00	Enfants				

3^{ème} semaine

Il y avait 96 personnes présentes pendant le cours

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
8h00-9h00	Tout-petits				
9h00-10h00	Tout-petits				
10h00-11h00	Repos				
11h00-12h00	Tout-petits				

- L'emploi du temps du cours pour chaque âge

Programme de cours pour adolescents

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Point de contact	Les applications utiles sur tablette	Recherche sur internet	Creations d'invitation en ligne	Travaux en ligne
Pour mieux se connaître	Pour faciliter le travail sur une tablette	Pour connaître le monde de internet	Utilisé le site canva	Résumé du travail en ligne

Programme de cours pour enfants

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Point de contact	Comment transférer et installer un jeu sur tablette	Recherché sur internet	Jeux en ligne	Recherches de sites en ligne



Pour mieux se connaître	Pour faciliter le travail sur une tablette	Pour connaître le monde de l'Internet	Utiliser divers sites	Résumé du travail en ligne
-------------------------	--	---------------------------------------	-----------------------	----------------------------

Programme de cours pour tout-petits

Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
Point de contact	Comment ouvrir un jeu sur tablette	Jeux éducatif	Jeu éducatif	Jeu éducatif
Pour mieux se connaître	Pour faciliter le travail sur une tablette	Jeu : Masha	Jeu : Restaurant	Jeu : Docteur dentiste

Evaluation

L'évaluation a été plutôt encourageante. Les participants ont tous été assidus et dynamiques. Ils ont été reconnaissants envers l'Alliance Française de Tamatave et envers les formateurs, et ils ont affirmé que la formation leur a été utile pour mieux connaître le domaine de l'informatique et l'utilisation d'Internet.

Résultats

Les 446 tout-petits, enfants et adolescents qui y ont participé, sont davantage intéressés par le domaine de l'informatique. Grâce à la prise en charge des frais de la part des formateurs de la part de l'Alliance Française de Tamatave, Jade n'était aucunement engagée financièrement.

Perspectives

Compte tenu de l'évaluation et de l'importance avérée de l'intégration des enfants et adolescents dans le domaine numérique, une suite de cet atelier sera la bienvenue. Ainsi, un plus grand nombre d'enfants et adolescents pourra bénéficier des connaissances et compétences liées au domaine de l'informatique. En guise de suite, une formation sur ordinateur sera mieux.



Photos en annexe

Photo N° 01



Photo N° 02





Photo N° 03



Photo N° 04

