



ONG « Jeunes Actifs pour le Développement » (JADE)

Rapport d'activités

Volet : Promotion et vulgarisation de l'utilisation des outils TICs

Projet : « Journée Mondiale des GEECKS » 2022

Date : le 25 Mai 2022

Lieu : Siège de l'ONG Jade, Cité adventiste près de La Gastronomie Pizza, Bazar Kely, Toamasina

1) Contexte

Que ce soit au sein de l'espace public ou au sein de l'espace privé, en Afrique ou ailleurs, le troisième millénaire sera sans aucun doute celui des nouvelles technologies d'information et de télécommunication. Et c'est dans ce contexte précis que l'ONG Jade tente d'aider les jeunes de Toamasina et de ses environs à avoir plus aisément accès aux (voire, pour commencer, la connaissance en soi des) TICs. Par ailleurs, l'accès et l'utilisation des logiciels *open source* est, à l'heure actuelle, un des atouts majeurs dans la région pour minimiser l'avantage conféré, dès le départ, aux jeunes de l'Europe, des Amériques et de l'Asie par rapport aux jeunes d'Afrique qui n'ont pas le même pouvoir d'achat. Alors, pour la première fois dans son histoire, l'ONG Jade s'est décidée de célébrer la journée mondiale des GEEKS (i.e. intéressés du domaine informatique).

Cette année-ci, nous avons donc pu réaliser la 1^{ère} édition de l'événement « journée mondiale des GEEKS ». Dans l'espace d'une demi-journée (celle du 25 Mai 2022), Jade a fait appel à des élèves du secondaire pour leur transmettre le goût du domaine informatique par le biais d'une série de conférence-débats.

Objectifs

L'ONG Jade s'est fixée comme :

a) Objectifs principaux :

- De stimuler l'envie des jeunes pour les nouvelles technologies, notamment via des applications Android ;
- De partager des expériences et connaissances dans le domaine par le biais d'une demi-journée de conférences-débats ;
- D'informer les jeunes de l'importance de l'informatique.

b) Objectifs secondaires :

- De permettre aux jeunes lycéens locaux de se mettre en réseau ;
- D'améliorer l'image de l'ONG, en tant qu'acteur du domaine, dans la ville de Toamasina.

2) Déroulement du projet

Dans le cadre de la réalisation de ses projets, l'ONG Jade fait traditionnellement appel à des entités issues de divers horizons et d'envergure nationale ou régionale. Pour l'édition « Journée mondiale des GEEKS » 2022, elle était réalisée en étroite collaboration avec la RADIO RTCM Antsinanana et des informaticiens locaux.

Chacun de ses entités a contribué à l'événement en intervenant au sujet d'un thème de journée mondiale des Geeks ou par l'octroi d'une aide financière, matérielle ou personnelle. La diversité du programme et l'approche participative que nous avons choisi pour le déroulement de cet événement nous ont permis de créer une atmosphère détendue dans laquelle les apprenants de la formation aussi bien que les intervenants ont pu s'échanger intensément et sans contrainte véritable. Cette première phase préparatoire du projet, à savoir la recherche des sponsors et partenaires (dont il faudra, bien entendu, rajouter les préparatifs logistiques), a débuté 2 à 3 semaines avant sa tenue.

Le programme de la journée de conférences-débats :

HEURES	THEME	ENTITE	ETAT
25/06/2022			
02:30 PM – 03:00 PM	<ul style="list-style-type: none">• Ouverture de l'événement et présentation des activités de l'ONG J.A.DE.• Présentation des intervenants	ONG JADE	ok
03:00 PM – 03:30 PM	<ul style="list-style-type: none">• Les écoles qui enseignent l'informatique à Madagascar• L'importance de l'informatique	ONG JADE	ok
03:30 PM – 4:00 PM	<ul style="list-style-type: none">• Les métiers de l'informatique	ONG JADE	ok
04:00 PM – 04:30 PM	<ul style="list-style-type: none">• Les témoignages d'autres informaticiens	AUTRES	ok
04:30 PM – 05:00 PM	<ul style="list-style-type: none">• Le pot de clôture• Photo de groupe	ONG JADE	ok

Photos N° 01, 02, 03 et 04 : Durant la série de conférence-débats





3) Résultats

Les résultats obtenus durant le projet de la *journée mondiale des geeks* peuvent être résumés, comme suit :

- Environ 35 personnes ont participé durant la demi-journée de conférence-débats (dont 3 faisaient cependant partie des organisateurs et/ou des intervenants et dont 32 étaient étudiants dans diverses institutions) ;
- 2 interventions à propos des divers thèmes du domaine informatique ont pu être réalisées.
- Au niveau financier, les dépenses globales pour cette édition sont à la hauteur de 103.600 Ariary, soit 24,41 € (pour un taux d'échange pondéré à 4.244,10 Ariary par Euro en date du 25/05/2022).

↳ **Les objectifs globaux de ce projet ont été atteints.**

Photo N°05 : Photo de groupe des participants.



4) Perspective

Lorsque du pot d'adieu, il s'est avéré que la grande majorité des participants fut satisfaite du déroulement de l'événement. Ils ont vivement souhaité la continuation de la célébrations de la *journée mondiale des geeks* et une plus grande inclusion des jeunes dans le monde de l'informatique. Enfin, tout cela dépendra des moyens financiers, personnels et logistiques à la disposition de l'ONG Jade et de ses partenaires, et ferra prochainement encore sujet de débats parmi ses membres.